21.04.2022

* İletişim kanalı olarak Whatsapp uygulamasında grup oluşturuldu.
* Tanışma sürecinin devamı için sohbet edildi.

22.04.2022

* Grupça proje fikri üzerine araştırmalar gerçekleştirildi.

23.04.2022

* Grupça proje fikri üzerine araştırmalarına devam edildi.

24.04.2022

* Bahattin Kutay: Project Manager pozisyonuna seçildi.

25.04.2022

* Grupça Bootcamp eğitimine katılındı. Bootcamp hakkında gerekli önemli tarihler ve notlar hazırlandı. Sprintlerin son teslim tarihleri ve içerikleri hakkında bilgiler edinildi.

26.04.2022

* Bootcamp eğitimi sonrasında Scrum Master olarak Betül Sude Bayraktar seçildi.
* Esra Kantarcı Çayır, Büşra Şen ve Ece Büyükarıkan Developer olarak seçildi.

27.04.2022

* Grubumuzun Github linki oluşturuldu.
* Haftalık düzenli olarak gerçekleştirilmesi hedeflenen toplantı gününün kararlaştırılması için görüşüldü.

29.04.2022

* Uygulama olarak görüş birliğine varıldı ve “Komşu Pazar” adında uygulama geliştirmeye karar verdik.
* Uygulama içeriği hakkında gerekli açıklamalara hedeflenen Sprit’e eklemek için hazırlık yapıldı.

30.04.2022

* Uygulama için ekstra fikirler düşünüldü, geliştirme için araştırmalar gerçekleştirildi.

05.05.2022

* Github’da 1.Sprit için açılan dosyada gerekli alanların doldurulması gerçekleştirildi.

06.05.2022

* Grup’ta Developer olan grup üyeleri beraber flutter uygulamasının altyapısı ile ilgili görüşme gerçekleştirdi.

07.05.2022

* Project Manager Gantt şeması oluşturmaya ve görev listesi için ekip üyeleri ile görüşme gerçekleştirdi.

08.05.2022

* 1.Sprit için gerekli dokümanların hazırlığı gerçekleştirildi.

09.05.2022

* Grubumuzun Github linkine 1.sprit için gerekli dosyaların son halinin hazırlanıp yüklenilmesi gerçekleştirildi.